

Sistem Penjualan di Toko Mulia Jaya

Muhamad Maulana Amri, Didah Nasiatul Fuadah, Fitri Wulandari
Meilia Trisnawati, Yunita Rustania, Desti Fitriati
Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Pancasila
[email : ahmadmaulana123@gmail.com](mailto:ahmadmaulana123@gmail.com)

Abstrak

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur- prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama- sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Informasi merupakan data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Sistem informasi merupakan suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. Toko Mulia Jaya merupakan salah satu toko plastic yang berada di Jakarta Selatan yang bergerak pada bidang penjualan macam-macam kebutuhan plastic yang dilakukan secara tunai. Kegiatan pengolahan pencatatan barang masuk, barang keluar dan penjualan menjadi sesuatu yang sangat penting untuk kemajuan toko tersebut. Hampir disetiap harinya kegiatan pencatatan barang masuk, barang keluar dan penjualan ini dilakukan, namun dalam kegiatan pemrosesan masih ditemukan banyak permasalahan yang timbul. Dalam mendukung kegiatan sistem penjualan barang masuk, barang keluar dibutuhkan suatu sistem agar dapat memperlancar serta mempermudah proses penjualan pencatatan barang masuk dan barang keluar. Berdasarkan hasil penelitian ini, diharapkan dengan adanya Sistem Informasi penjualan pencatatan barang masuk dan barang ini dapat membantu Toko Mulia Jaya dalam melakukan transaksi penjualan, pencatatan barang masuk dan barang keluar yang lebih efisien dan akurat.

Kata kunci: Sistem Informasi, Penjualan, Barang Masuk, Barang Keluar

PENDAHULUAN

Pada saat ini perkembangan teknologi informasi dan komunikasi (TIK), khususnya teknologi computer sudah sangat mempengaruhi berbagai bidang kehidupan, baik dibidang ekonomi, sosial, budaya, maupun pendidikan, khususnya teknologi informasi.

Teknologi informasi dapat memudahkan untuk mengakses data dan mencari berita maupun informasi secara *online*. Pemanfaatan teknologi informasi berbasis website sudah banyak dimanfaatkan oleh perusahaan ataupun pemerintah.

Dengan adanya computer, manusia diberi kemudahan dalam menyelesaikan pekerjaan diberbagai bidang, misalnya bidang perdagangan. Sejak masuknya computer dalam bidang perdagangan maka aplikasi-aplikasi yang menunjang perdagangan semakin berkembang yang pada akhirnya semakin mempermudah dalam siklus perdagangan dan jasa seperti proses pencatatan penjualan, daftar barang, stok dan

lain-lain.

Secara umum, kegiatan yang dilakukan diusaha perdagangan dan jasa hampir sama bahkan terkadang keduanya ada secara bersama-sama seperti pada toko grosir. Sebuah toko grosir dan eceran tentunya banyak transaksi disetiap harinya. Setiap penjualan satu persatu selalu harus di catat agar pemilik toko dapat mengetahui pendapatan yang diperoleh dalam kurun waktu tertentu. Sebelum ada mesin perhitungan sebelum computer, pencatatan dilakukan tulis tangan dengan kertas dan buku table-table agar mudah pengolahannya.

Toko Mulia Jaya adalah toko yang menjual berbagai kebutuhan seperti plastic, styrofoam, gelas plastic, sedotan, sumpit, lilin, sendok plastic, tissue, kardus dan mika. Toko yang beralamat di Jalan Kavling DKI RT 96 RW 03 Cipadak Jagakarsa Jakarta Selatan ini sudah berdiri sejak 2015.

Toko Mulia Jaya sering mengalami kehilangan barang dan ketidak sesuaian pelaporan dengan barang fisik yang tersedia.

Pada transaksi penjualan sering tidak terecord dengan baik. Toko Mulia Jaya juga sering mengalami informasi stok yang salah karena pada laporan barang tersebut ada pada fisik tidak ada,

Melihat begitu pentingnya pengolahan data oprasional yang cepat dan tepat demi kepuasan pelanggan, maka sarana informasi computer bisa menjadi alternative pemecahan masalah pengolahan data, memperkecil kesalahan serta mempercepat proses pengolahan data. Dengan ,edia penyimpanan computer data akan lebih aman, dan bila ingin memanipulasi data akan menjadi lebih mudah dan cepat.

Adapun penulis lebih mengutamakan permasalahan yang timbul dalam sistem penjualan di Toko Mulia Jaya. Penelitian ini diharapkan dapat mempermudah pengolahan data transaksi penjualan, serta mempermudah perincian data.

Pendahuluan - Metode yang diajukan/Algoritma (opsional) - Metode Penelitian, Hasil dan Bahasan – Kesimpulan [5,6].

Tinjauan literatur yang telah selesai dilakukan oleh peneliti digunakan dalam bab “pendahuluan” yang menjelaskan perbedaan dengan makalah lain, bahwa hal tersebut adalah inovasi. “Metode Penelitian” digunakan untuk menggambarkan langkah-langkah penelitian dan digunakan dalam Bab Hasil dan Bahasan untuk mendukung analisis hasil [2]. Jika artikel yang telah ditulis merupakan orisinalitas yang tinggi maka bab Metode yang diajukan/algoritma berada setelah baba “Pendahuluan” dan sebelum “Metode Penelitian” dimana bab ini dapat ditambahkan untuk menjelaskan secara singkat metode yang diajukan/algoritma [6-10].

METODE PENELITIAN

Untuk melaksanakan penelitian ini, terdapat tahapan-tahapan yang akan dilalui :

1. Melakukan obsevasi terhadap toko tersebut;
2. Melakukan wawancara kepada karyawan, pemilik toko untuk mengetahui tujuan dari pembuatan perangkat lunak di toko tersebut;
3. Membuat model perancangan terhadap perangkat lunak di toko tersebut;
4. Menganalisa pola kerja dari toko tersebut;
5. Menarik kesimpulan;
6. Membuat laporan penelitian;

Penelitian ini dilakukan berdasarkan 4 langkah dalam metode prototyping, langkah-langkah yang dilakukan dalam setiap Prototyping meliputi :

a. Pengumpulan Kebutuhan

Pada langkah ini pengembang dan customer bertemu untuk menentukan keseluruhan tujuan dibuatnya perangkat lunak tersebut. Dapat dirumuskan semua kebutuhan pengguna, batasan masalah, tujuan dan estimasi. Bagian ini diisi dengan :

- Wawancara antar pemilik toko
- Wawancara customers
- Data barang dalam toko

b. Proses Desain Yang Cepat

Pada langkah ini pengembang membuat sebuah Desain yang berfokus pada representasi dari aspek perangkat lunak dari sudut pengguna ini mencakup input, proses, dan format output. Pembuatan desain tersebut akan menjadi sebuah panduan dalam mengimplementasikan perangkat lunak tersebut. Bagian ini diisi dengan:

- Kebutuhan customers
- Kebutuhan pengelola

c. Membangun Prototype

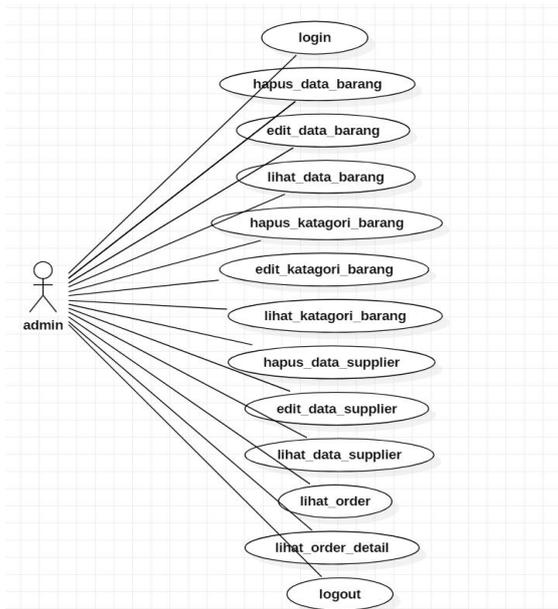
Pada langkah ini pengembang memberikan perangkat lunak prototype kepada cutumers. Dalam langkah ini akan dilakukan pengujian terhadap perangkat lunak tersebut.

d. Evaluasi dan Perbaikan

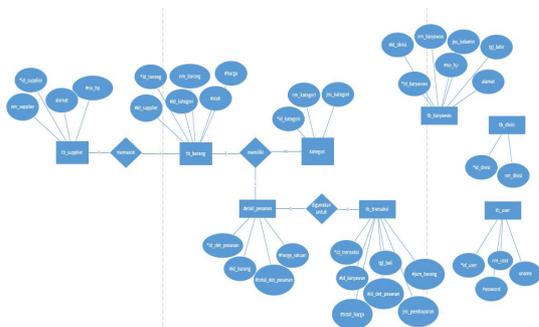
Pada langkah ini customers akan memberikan tanggapan terhadap perangkat lunak tersebut dan pengembang akan melakukan perbaikan apabila perangkat lunak tersebut terdapat kesalahan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Gambaran umum aplikasi yang diusulkan

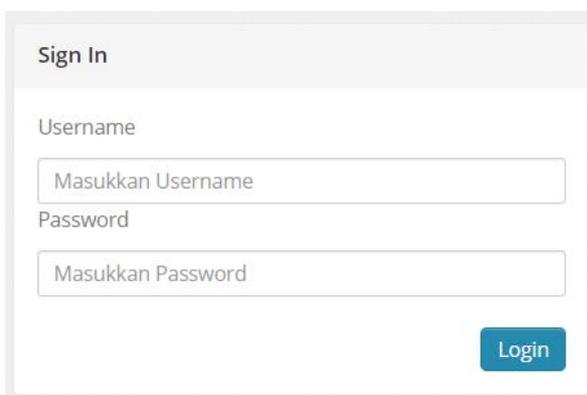


Gambar 1. Use Case Diagram yang diusulkan

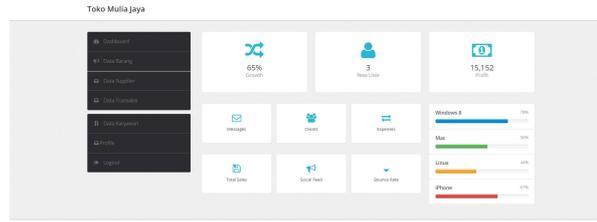


Gambar 2. Entity Relationship Diagram yang diusulkan

B. IMPLEMENTASI ANTARMUKA



Gambar 1. Halaman Login



Gambar 2. Halaman Admin

Data Barang

Tambah Barang

Show: 10 entries Search:

No.	Kode Barang	Nama Barang	Kategori	Stok	Harga	Supplier	Action
1	A021	Plastik Awas	Plastik Kreserk-Hitam	0	12000	PT.Bahari	Edit Hapus
2	A021	Plastik Awas	Plastik Kreserk-Hitam	0	210000	PT.Bahari	Edit Hapus

Showing 1 to 2 of 2 entries

Gambar 3. Halaman Data Barang

Data Supplier

Tambah Supplier

Show: 10 entries Search:

No.	Nama Supplier	Alamat	Nomor Handphone	Action
1	PT.Bahari	Kota Depok	82210018919	Edit Hapus
2	PT.LUP	Jaksel	82210018919	Edit Hapus

Showing 1 to 2 of 2 entries

Gambar 4. Halaman Data Supplier

Data Transaksi

Tambah Transaksi

Show: 10 entries Search:

No.	Nomor Orderan	Tanggal Transaksi	Jumlah Barang	Jenis Pembayaran	Nama Karyawan	Total	action
1	1	2019-06-20	5	Tunai	Achmad Maulana Amri	60.000	Edit Hapus

Showing 1 to 1 of 1 entries

Gambar 5. Halaman Data Transaksi

Kasir

Tambah Karyawan

Show: 10 entries Search:

No.	No Orderan	Nama Barang	Harga Satuan	Total Pesanan	Action
No data available in table					

Showing 0 to 0 of 0 entries

Gambar 6. Halaman Profile

KESIMPULAN

Dari hasil pembahasan mengenai Sistem Informasi Toko Mulia Jaya dapat diambil kesimpulan :

Dengan adanya *website e-commerce* yang memanfaatkan internet sebagai media pemasaran, dapat memudahkan pemilik toko untuk memberikan pelayanan terhadap konsumen secara optimal serta dapat memberikan informasi 24 jam serta dapat diakses kapan saja dan dimana saja.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ipinuwati Sri, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Minak Singa”. *Jurnal Sistem Informasi dan Telematika* (2015) : 12 – 20.
- [2] Bin Ladjamudin, ALBahra. (2005), *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [3] Hidayat Miwan Kurniawan, Retno Catur Pangestu Ningrum, “Sistem Informasi Penjualan Online Pada Toko Yusuf Bekasi”. *Indonesia Journal on Computer and Information Technology (IJCIT)* 2.2 (2017) : 24-30.
- [4] Aryanto Ari, Tri Irianto, “Pembangunan Sistem Online Pada Toko Indah Jaya Furniture Surakarta” . *Jurnal Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi* 4.4 (2014) : 56-65.
- [5] Anthony Anthony, Andeka Rocky Tanaamah, Agustinus Friz Wijaya, “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berdasarkan Stok Gudang Berbasis Client Server (Studi khusus Toko Grosir “Restu Anda”) “ . *Jurnal Teknologi Infomasi dan Ilmu Komputer (JTIK)* 4.2 (2017) : 136-147.